

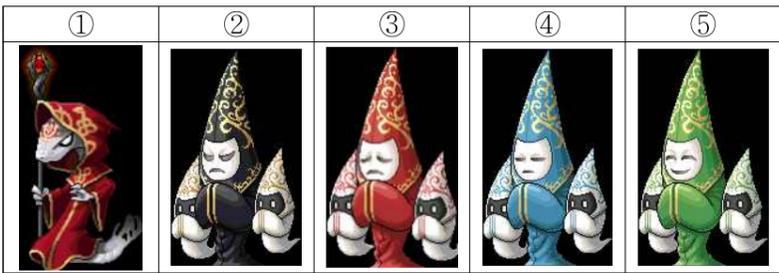
제 4 교시

게임탐구 영역 (메이플스토리)

| | | | | | | | | | |
|----|--|-------|--|--|--|--|--|--|--|
| 성명 | | 수험 번호 | | | | | | | |
|----|--|-------|--|--|--|--|--|--|--|

1번과 2번은 듣고 답하는 문제입니다. 첨부된 mp3 파일을 잘 듣고 답을 하시기 바랍니다.

1. 이 배경음악을 사용하는 곳에서 볼 수 있는 몬스터는?



2. 이 배경음악을 사용하는 곳에서 볼 수 있는 모습으로 가장 적절한 것은?

- ① 나무에서 도토리를 따는 데몬슬레이어
- ② 산책로에서 물 도둑을 퇴치하는 배틀메이지
- ③ 메소를 주고 블랙윙의 모자를 구입하는 메카닉
- ④ 레지스탕스의 단원들과 작전을 논의하는 지그문트
- ⑤ 젤리메르가 만들어낸 안드로이드를 퇴치하는 와일드헌터

3. 밑줄 친 ㉠~㉣ 기능의 예시가 되는 아이템을 모두 옳게 짝지은 것은?

물약류 아이템에는 ㉠캐릭터의 HP나 MP를 회복시키는 것들도 있지만, 공격력이나 방어력 등 ㉡특정 능력치를 일시적으로 올려주는 것들도 있다. 그 외에 ㉢상태이상으로부터 캐릭터를 회복시키거나, 특정 모습으로 변신하도록 하는 등 다양한 기능을 가진 물약들이 존재한다.

| | ㉠ | ㉡ | ㉢ |
|---|---|---|---|
| ① |  |  |  |
| ② |  |  |  |
| ③ |  |  |  |
| ④ |  |  |  |
| ⑤ |  |  |  |

4. 다음 글의 ㉠과 ㉡에 들어갈 수 있는 잠재옵션이 올바르게 짝지어진 것은? (단, 에디셔널 잠재능력은 고려하지 않는다.)

좋은 잠재능력의 조건은 크게 잠재옵션의 종류와 부여된 옵션 수치로 분류할 수 있다. 그 중 잠재능력의 종류는 해당 장비 아이템의 세부 분류에 영향을 받는다. 예를 들어 ㉠ 등은 무기류*에만 부여되고 방어구나 액세서리에는 부여되지 않는 잠재능력이며, ㉡ 등은 액세서리에만 부여되고 무기류나 방어구에는 부여되지 않는 잠재능력이다. ... (후략)

* 단, 무기류 아이템은 무기, 보조무기, 엠블렘을 포함한다.
* 잠재능력이 고정되어 큐브로 재설정할 수 없는 아이템은 고려하지 않는다.

- | | | |
|---|-------------|-------------|
| | ㉠ | ㉡ |
| ① | 공격력 증가 | 방어력 증가 |
| ② | 마력 증가 | 이동속도 증가 |
| ③ | 크리티컬 확률 증가 | 메소 획득량 증가 |
| ④ | 크리티컬 데미지 증가 | 아이템 획득확률 증가 |
| ⑤ | 울스탯 증가 | 상태이상 내성 증가 |

5. 마을 (가)~(다)에 대한 설명으로 옳은 것은? [3점]

(가) 성(城)처럼 생긴 이 마을의 시간은 멈춰 있다. 이는 국왕이 자신과 국민의 동심을 영원히 간직할 수 있도록 시간의 여신 윈느에게 부탁한 결과이다.

(나) 마을 전체에 퍼진 안개가 걷히면 수련에 열중하는 판다곰들의 모습을 볼 수 있다. 이 마을에서만 구할 수 있는 물약들과 천도복숭아는 몸과 마음을 맑게 한다.

(다) 마을 전체가 신성한 보호막으로 둘러싸여 있다. 이 보호막은 성물의 힘으로 유지되며 사제들이 성물을 네 곳의 성소에 나누어 보관하고 있다.

- ① (가)는 (나)와 달리 입장 레벨 제한이 있다.
- ② (다)는 (가)와 달리 테마던전과 연결되어 있다.
- ③ (가)는 (나), (다)와 달리 디멘션 게이트로 접근할 수 없다.
- ④ (나)는 (가), (다)와 달리 오르비스 선착장과 연결되어 있다.
- ⑤ (다)는 (가), (나)와 달리 메이플 월드에 속하지 않는다.

6. 다음 대사와 관련된 NPC로 가장 적절한 것은?

귀여운 몬스터들과 함께 아름다운 농장을 운영해 보세요!
농장을 운영하며 얻은 화폐는 게임 내 특별 상점에서 사용할 수 있는 코인으로 교환하실 수 있습니다.



7. (가), (나)에서 설명하는 직업을 구분할 수 있는 질문으로 가장 적절한 것은? [3점]

(가) 서플라이 시스템을 통해 일정 시간마다 버프 효과를 얻을 수 있으며, 멀티 모드 링커를 통해 하나의 스킬을 상황에 맞게 변형하여 사용할 수 있다.

(나) 적을 공격할 때마다 모프 게이지가 충전되며, 이것을 모두 채우면 변신할 수 있다. 전투 중 커맨드 키를 이용하면 모프 게이지를 더 빨리 채울 수 있다.

- ① 영웅 직업군에 속하는가?
- ② 전투 중 MP를 사용하는가?
- ③ 주 무기로 두손무기만을 사용하는가?
- ④ 스탯공격력이 STR 증가 옵션의 영향을 받는가?
- ⑤ 계정 내 다른 캐릭터에게 링크스킬을 전수해줄 수 있는가?

8. 교사의 질문에 대한 학생의 답변으로 가장 적절한 것은?



- ① 이동속도를 높여주는 패시브 스킬입니다.
- ② 팬텀이 훔쳐 사용할 수 있는 버프 스킬입니다.
- ③ 170레벨 이후에 배울 수 있는 하이퍼 스킬입니다.
- ④ 사용 시 활성화되고 재사용 시 비활성화되는 온오프 스킬입니다.
- ⑤ 본인을 포함한 파티원들의 공격력을 올려주는 액티브 스킬입니다.

9. 어떤 캐릭터가 A 몬스터를 잡고 있다. 주어진 정보를 활용하여 현 레이드 상황에 대해 옳게 추론한 것은? [3점]

한때 최강의 보스몬스터였던 [A] 는 플레이어에게 ‘유혹’이라는 상태이상을 거는 최초의 몬스터였다. 절대 꺾을 수 없을 것만 같았던 [A] 도 고자본 유저들의 끝없는 도전 끝에 데메토스 서버에서 처음으로 격파되었는데, 이때 채팅창으로 서버 전체에 격파 축하 메시지가 울려 퍼졌다.

| 현재 캐릭터에게 걸려 있는 디버프 | 현재 A에게 걸려 있는 버프 | 현재 A에게 걸려 있는 디버프 |
|--------------------|-----------------|------------------|
| , [B] | | [C] |

- ① 이 캐릭터가 레이드를 성공적으로 마치면 검은 마법사의 하수인이 등장할 것이다.
- ② 이 캐릭터가 레이드를 성공적으로 마치면 확률적으로 얼굴장식 아이템을 얻을 수 있을 것이다.
- ③ 이 캐릭터가 레이드를 성공적으로 마치면 이번 주 내에는 이 몬스터를 다시 잡을 수 없을 것이다.
- ④ [B]가 ‘잠재능력 봉인’일 수도 있을 것이다.
- ⑤ [C]가 A를 행동 불능 상태로 만드는 디버프라면 현재 A에게 걸려 있는 버프는 무시될 것이다.

10. A, B의 예시로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

파티의 구성원들이 서로 협력하여 공통된 미션을 수행함으로써 경험치와 각종 보상을 얻는 방식의 퀘스트를 [A] 라고 한다. 대부분의 [A] 는 두 명 이상의 플레이어로 구성된 파티를 요건으로 하지만, 한 명으로 구성된 파티가 수행할 수 있는 것들도 있다. 당연히 이때는 구성원 간에 협력이 이루어지지 않으므로 혼자서 모든 미션을 해결해야 한다. 한편 [A] 중에서 서로 다른 월드의 플레이어들끼리도 협동하여 수행할 수 있는 것들은 [B] 라고 한다.

- <보 기>—
- ㄱ. A - 노틸러스호의 요리사 탕운을 도와 요리를 완성하는 퀘스트
 - ㄴ. A - 커닝시티 지하철에서 슈미가 잃어버린 동전을 찾아주는 퀘스트
 - ㄷ. B - 떡방아를 찧는 월표를 지키며 얻은 떡을 어흥이에게 전해주는 퀘스트
 - ㄹ. B - 미나르숲을 위협하는 드래곤 라이더를 퇴치하는 퀘스트

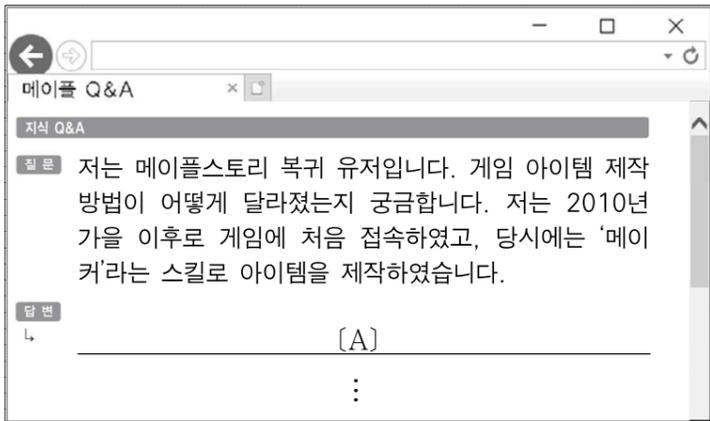
- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄹ
- ④ ㄱ, ㄷ, ㄹ ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

11. 다음 상황에 대하여 A씨에게 해 줄 수 있는 조언으로 가장 적절한 것은? [3점]

비숍을 육성하고 있는 A씨는 캐릭터가 사용하는 버프의 지속시간을 늘릴 수 있는 방법을 찾고 있다.

- ① 하이퍼 스탯을 통해 버프 지속시간을 늘릴 수 있습니다.
- ② 특정 성향의 레벨을 올려 버프 지속시간을 늘릴 수 있습니다.
- ③ 특정 링크스킬을 전수받음으로써 버프 지속시간을 늘릴 수 있습니다.
- ④ 유니온 전투지도 상의 내부 지역을 점령하여 버프 지속시간을 늘릴 수 있습니다.
- ⑤ 어빌리티를 통해 버프 지속시간을 늘리려면 어빌리티를 레전드리 등급으로 만들어야만 합니다.

12. 밑줄 친 [A]에 들어갈 말로 적절하지 않은 것은? [3점]



- ① 아이템 제작에 대한 레벨 제한이 낮아졌습니다.
- ② 방어구뿐만 아니라 무기도 제작할 수 있게 되었습니다.
- ③ 특정 장소에서만 아이템을 제작할 수 있게 되었습니다.
- ④ 제련 광물 및 보석을 만드는 데 필요한 원석의 개수가 줄었습니다.
- ⑤ 일정 레벨에 도달하지 않아도 숙련도만 채우면 기술을 향상할 수 있게 되었습니다.

13. ㉠과 ㉡을 중심으로 (가)와 (나)의 상황에 대해 옳게 설명한 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

(가) “용병, 우리 가족 할래? 쓸쓸하지 않아? 자기가 이 세상에서 사라진다 해도, 아무도 기억해주지 않는다는 거 말이야. 그러니까 서로 가족이 되어주자고. 숲에서 오멘한테 죽더라도 서로가 서로를 ㉠기억해줄 수 있게, 어때?”

(나) “우리 여우들은 그걸 벗이라고 해. 은월이랑 나는 벗이니까 빨리 돌아와야 해? 아니다, 은월은 바보니까 까먹을지도 몰라. 그러니까 이렇게, 이렇게……. 나무에 벗이라는 증표를 새겼으니까 우리 서로 ㉡기억하는 거야.”

<보 기>

㉠. (가)에서 ‘우리’는 ㉠을, (나)에서 ‘우리’는 ㉡을 약속한다.
 ㉡. ㉠은 ‘용병’의 죽음으로 인해, ㉡은 ‘은월’의 운명으로 인해 실현되지 못한다.
 ㉢. 시기상 (가)가 (나)보다 먼저 일어난 일이다.

- ① ㉠ ② ㉡ ③ ㉠, ㉡ ④ ㉡, ㉢ ⑤ ㉠, ㉡, ㉢

14. 다음 자료를 활용하여 ‘그녀’에 대해 탐구 활동을 할 때, 탐구 주제로 가장 적절한 것은? [3점]

- 그녀는 검은 마법사에 의해 약화된 마력을 회복하기 위해 슬리피우드 깊은 곳에서 쉬고 있었는데, 한쪽 눈에 안대를 한 마족 소년이 침입하여 그녀를 납치해 가려 하였다. 마족 소년은 그녀가 완전히 회복되지 않은 것을 확인하고는 수호자 넷으로 하여금 그녀를 봉인하도록 하였다.

- 검은 마법사가 봉인되기 전, 그녀는 깊은 바닷속에 커다란 탑을 만들고 그곳에 당시의 생명체와 자연환경을 그대로 이식하였다. 이는 검은 마법사에 의해 세상이 멸망하더라도 메이플 월드를 본래의 모습으로 되돌릴 수 있도록 하기 위함이었다.

- ① 메이플 월드의 초월자에 대해 알아본다.
- ② 에레브의 여제가 계승되는 과정을 정리한다.
- ③ 아카이럼의 시간의 신전 신관 시절 행적을 조사한다.
- ④ 창조주가 에르다를 빚어 세계를 창조한 과정을 정리한다.
- ⑤ 자연과 생명을 관장하는 정령의 왕이 변절한 계기를 살펴본다.

15. (가)와 (나) 사이의 시기에 일어난 일로 적절한 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

(가) 대규모 업데이트 때마다 하나둘씩 만들어진 월드들이 어느덧 40개를 넘어섰습니다. 그러나 비교적 최근에 개설된 월드들의 경우 대부분 유저 수가 매우 적어 다른 유저와 상호 작용할 기회가 적습니다. 이러한 월드 간 유저의 편중은 더욱 심해지고 있어 적절한 조치가 필요하다고 봅니다.

(나) 루나 월드의 유저입니다. 긴급 서버 점검 이후에도 여전히 접속 오류 현상이 일어나고 있습니다. 우리 서버에는 사람이 너무 많으므로 서버 불안을 해소하기 위해서는 서버 점검보다도 채널의 수를 기존의 20개에서 30개 정도로 늘리는 업데이트가 필요하다고 봅니다.

<보 기>

㉠. 엘론드, 카스티아 월드가 통합되었다.
 ㉡. 이노시스 월드가 신설되었다.
 ㉢. 월드 리프트 이벤트가 최초로 시행되었다.

- ① ㉠ ② ㉡ ③ ㉠, ㉡ ④ ㉠, ㉢ ⑤ ㉡, ㉢

[16~18] 다음 글을 읽고 물음에 답하십시오.

㉠ **초창기** 메이플스토리의 주제는 ‘자유로운 모험’이었다. 당시의 메이플스토리를 지배하는 세계관은 복잡하게 얽히고설킨 스토리가 아니라, 현실 세계의 플레이어가 메이플 월드에서 자유롭게 모험을 한다는 단순한 설정이었다. 실제로 초창기에 출시된 지역을 자세히 들여다보면, 현재에 비해 그 지역의 특성을 잘 살린 배경이 미세한 부분까지 구현된 것을 알 수 있다. 현재에 비해 세 종류 이상의 몬스터가 공존하는 사냥터가 많았던 것도 이러한 설정을 반영한 것으로 볼 수 있다.

그러나 ㉡ **‘빅 뱅’을 필두로 한 여러 업데이트 이후** 기존의 ‘자유로운 모험’이라는 설정은 희미해졌다. 과거에 비해 한 지역에 속하는 사냥터의 개수도 줄었으며 그 각각의 사냥터 고유의 콘셉트와 매력도 떨어졌다. 그 대신 ㉢ **메이플 월드의 평화를 위협하는 ‘검은 마법사’와 그를 추종하는 집단, ㉣ 검은 마법사에 대항하여 메이플 월드를 수호하고자 하는 집단을 중심으로 하는 스토리가 게임의 주제가 되었다.**

이러한 변화로 인해 특정 보스맵이나 퀘스트 이벤트 필드의 인기가 높아지고 일반 필드 사냥의 인기는 식었다. 이를 해결하기 위해 메이플스토리는 여러 업데이트를 진행했는데, 그 중 하나가 필드 전투 시스템 개선이다. 특정 조건을 만족시키면 엘리트 몬스터 및 엘리트 보스가 등장해 특별한 보상을 얻을 수 있도록 한 것이 그 예이다. 그 외에도 ㉤ **보다 빠른 레벨 업을 돕거나 ㉥ 다양한 아이템을 보상으로 획득할 수 있도록 하는 ㉦ 다양한 필드 전투의 요소들이 차례차례 추가되었다.**

16. 윗글을 참고하여 ㉠과 ㉡을 옳게 비교한 것은?

- ① ㉠보다 ㉡ 시기의 세계관이 단선적이었던.
- ② ㉠보다 ㉡ 시기의 사냥터가 천편일률적이었던.
- ③ ㉡보다 ㉠ 시기에 엘리트 보스에 대한 의존도가 높았었던.
- ④ ㉡보다 ㉠ 시기에 특정 보스맵을 선호하는 경향이 뚜렷했었던.
- ⑤ ㉡보다 ㉠ 시기에 다양한 몬스터가 배치된 사냥터가 많았었던.

17. ㉢와 ㉣에 대한 설명으로 적절하지 않은 것은?

- ① 루시드는 ㉢에, 헬레나는 ㉣에 속한다.
- ② 블랙윙은 ㉢에, 레지스탕스는 ㉣에 속한다.
- ③ 데몬은 본래 ㉢에 속하였으나 ㉣로 전향하였다.
- ④ 반 레온은 ㉣로부터 공격을 당한 이후 ㉢로 전향하였다.
- ⑤ 시그너스는 본래 ㉣에 속하였으나 타락하여 ㉢로 전향하였다.

18. ㉣에 해당하는 것들을 ㉤, ㉥와 관련지어 설명할 때, 적절하지 않은 것은? [3점]

- ① 일정 시간을 주기로 필드에 등장하는 문을 해방하면 잠시 동안 ㉤ 효과를 얻을 수 있다.
- ② 버닝 필드에서 사냥함으로써 ㉤ 효과를 얻을 수 있다.
- ③ 사냥 중 주어지는 돌발 미션을 완수하면 ㉥ 효과를 얻을 수 있다.
- ④ 일정 수준 이상으로 콤보 킬을 유지함으로써 ㉤와 ㉥ 효과를 얻을 수 있다.
- ⑤ 맵에 랜덤으로 생성되는 포탈로 들어가서 현상금 사냥꾼 미션을 수행하면 ㉤ 또는 ㉥ 효과를 얻을 수 있다.

19. A 국가와 가장 관련이 깊은 마을은?

- A 메이플스토리에는 ‘쇼와 마을’이라는 지역이 있다. 불너구리 몬스터들이 인간으로 둔갑한 뒤 세운 악덕 사채업 회사 ‘히타누키 금융’으로부터 주민들을 구하는 것이 이 지역의 스토리이다.

- A 메이플스토리에서는 하야토, 칸나, 제트, 비스트 테이머 등 한국 메이플스토리에는 없는 다양한 직업군을 체험해볼 수 있다. 이 중 하야토와 칸나는 A에서 개발하여 다른 국가로 수출해낸 작품이다.

- ① 버섯신사 ② 보트키 타운 ③ 상해 와이탄
- ④ 플로팅 마켓 ⑤ 뉴 리프 시티

20. 다음은 민수가 캐시샵에서 상품을 구매하기 전에 작성한 장바구니 리스트이다.

[코디 아이템]

- 투명 모자 (1500 캐시)
- 투명 안경 (1800 캐시)
- 투명 얼굴장식 (1400 캐시)

[뷰티 아이템]

- 어거스트 로얄 헤어쿠폰 (7 캐시)
- (단, 원하는 헤어가 당첨될 때까지 계속 구매한다.)

[강화 아이템]

- 플래티넘 카르마의 가위 (2 캐시)
- 신비의 모루 (2700 캐시)

[게임 편의 아이템]

- 월드맵 텔레포트 (7일) (1200 캐시)

위 장바구니 리스트에 관한 올바른 진술만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 민수는 이번 달 마일리지샵을 이용한 적이 없으며, 모든 아이템은 정가에 판매된다.) [3점]

—<보 기>—

- ㄱ. 5000 메이플포인트와 6000 마일리지만으로 구매할 수 없는 아이템이 리스트 내에 존재한다.
- ㄴ. 리스트 내에 있는 [코디아이템]만을 모두 구매하고 이후 각각의 아이템에 대하여 모두페이백을 받을 경우, 돌려받는 금액만으로 레드 큐브를 구매하여 경매장에 판매할 수 있다.
- ㄷ. 리스트 내에 있는 아이템 전부를 구매하였고 구매한 모든 아이템이 교환 가능 상태라면, 민수는 넥슨캐시를 최소 14000(원)만큼 사용하였을 것이다.

- ① ㄱ ② ㄱ, ㄴ ③ ㄱ, ㄷ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

* 확인 사항

- 답안지의 해당란에 필요한 내용을 정확히 기입(표기)했는지 확인하십시오.